吳鳳科技大學 日間部 日四技 數位科技與媒體設計 課程表 (114學年度入學學生適用)

114 Academic Year Bachelor Program in Department of Computer Technology and Multinedia, WuFeng University

類 科		第一學年(First Academic Year)						第二學年(Second Academic Year)					第三學年(Third Academic Year)					第四學年(Forth Academic Year)							. #		
別目		上(First Semester)			F(Second Semester)			上(First Semester)			F(Second Semester)			上(First Semester)			F(Second Semester)			上(First Seme	ster)	F(Second Semester)				subt	total
(Categories Courses)	Cou	科目 rse Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit		科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit		科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	科目 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	學分 Credit	時數 Hour
核 心 素 養 (Core Literacy)	英文(一 English		3	3	英文(二) English (II)	3	3				安全教育 Safety Education	1	1													<u> </u>	
	Appreci Composi	f與習作 ation & tion of Literature	2	2	語文能力表達 Expressive Language Skills	2	2				專業倫理 Professional Ethics	1	1														
) I Education	2	2	雅育(二) Physical Education (II)	2	2				創意概論與智財權 Introduction to Creativity & Intellectual Property Right	1	1														
	小計/ Subtota	1	7	7	勞作教育 Labor Education	1 8	1 8		0	0		3	3		0	0		0	0		0	0		0	0	18	18
公民素者		•		,		0	0	公民素養(一) Civic Literacy (I)	2	2	公民素養(二) Civic Literacy (II)	2	2			0		0			0			v		10	10
(Civic Liter	racy)																										
	小計/ Subtota	1	0	0		0	0		2	2		2	2		0	0		0	0		0	0		0	0	4	4
院共同必1	§ Compute	5與程式應用 r Practical Application	3	3				管理學 Management	3	3																	
(Courses req by the coll																											
	小計/ Subtota	1	3	3		0	0		3	3		0	0		0	0		0	0		0	0		0	0	6	6
系專業		i概論 ction to Technology	3	3	商業基礎攝影 Basic Photography	3	3	數位影像處理 Digital Image Processing	3	3	雲端服務技術 Cloud Services Technology	3	3	專利與智財權 Patent and intellectual property rights	3	3	行動媒體專案 Mobile Media Project	3	3	專題製作(二) Experiments in Special Topics(II)	1	1					
必 修					APP程式设计 App programming	3	3	多媒體認證 Multimedia Authentication	3	3							數位行銷賞務 Digit & Market Practice	3	3								
(Courses req by the departmen																	專題製作(一) Experiments in Special Topics(I)	1	1								
	小計/ Subtota 計/ Subtotal,		3	3 13		6 14	6		6 11	6		3 8	3		3	3		7	7		1	1		0	0	29 57	29 57
	電子競技	i導論 ction of	3	3	视覺程式設計 Visual Programming		3	2D動畫製作 2D Animation Make	3	3	3D動畫製作 3D animation Make	3	3	行動裝置應用 # Mobile Device Application	3	3	3D遊戲設計 3D Game Design	3	3	人工智慧概論 # Introduction to Artificial Intelligence	3		智慧科技應用 # Smart technology applications	3	3		01
新 系 位 專 利 世 技	多媒體等 Introdu Multime	ction of	3	3	網路概論 Introduction of Internet	3	3	轉導播實務 Broadcasting and Program Directoring	3	3	撷取與互動技術 Motion Capture and Interaction Technology	3	3	資訊安全概論 Introduction to Information Security	3	3	互動展示科技 Interactive Display Technology	3	3	虚擬實境 Virtual Reality	3	3	大數據應用與分析 # Big Data Application and Analysis	3	3		
業選修					互動設計概論 Introduction to Interaction Design	3	3	人際關係 Interpersonal Relationship	3	3	電子競技實務 E-Sports Practice	3	3	電腦輔助設計 Computer Aided Design	3	3	物聯網應用 # Internet of Things Application	3	3	體感互動遊戲設計 Embodied Interactive Game Design	3	3	擴增實境 Augmented Reality	3	3		
(Digi Techno	logy										數位遊戲企劃 Digital Game Planning	3	3	數位商品企劃 Digital Merchandising	3	3	人機介面 Human Machine Interface	3	3	網路實務應用 Network Practical Application	3	3	智慧製造 # Smart Manufacturing	3	3		
(Elec 🙀	色彩學 Chromat	ics	3	3	基礎设計 Basic Design	3	3	數位錄影 Digital video recording	3	3	媒體製作 Media Production	3	3	商業識別設計 Identification Design for Business	3	3	立體造形 Three-Dimensional Shape	3	3	視訊特效處理 Video effects processing	3	3	媒體整合 Integrating Media	3	3		
tive me cours square sof	Basic C	6繪圖軟體 Omputer Design	3	3	多媒體網頁 Multi-Media Web Page	3	3	平面設計 Graphic Design	3	3	數位攝影實務 Digital Photography Practice	3	3	3D繪圖设計 3D Graphic Design	3	3	商業設計 Business Design	3	3	商品分析 Product analysis	3		市場情報分析 Market intelligence analysis	3	3		
the depar tment	媒體賞相	r opreciation	3	3	數位音樂基礎 Fundamentals of Digital Music	3	3	廣告媒體企劃 Advertising Media Planning	3	3	網路行銷 Internet Marketing	3	3	數位影音後製 Digital Video Post- Production	3	3	配樂與音效 Music and Sound Effects	3	3	數位內容設計 Digital Content Design	3	3	網路創業 Internet Entrepreneurship	3	3		
(Med Desi	gn)													商業攝影 Commercial Photography	3	3	創業實務 Entrepreneurship Practice	3	3	創意商品設計 Creative Product Design	3	3	展場設計 Exhibition Design	3	3		
minimum elec	至少需選修學 tive credits the semester	required for	3	3		3	3		3	3		6	6		6	6		6	6		9	9		9	9	45	45
	學分/學時小計 tal, Credits		16	16		17	17		14	14		14	14		9	9		13	13		10	10		9	9	102	102
學程與跨領地	成選 1. 通識		學分 1.	General	Education Learning	Passpo	ort: Up	to 4 credits			•						「吳鳳科技大學潛能課程(led requirements of Pot				Key Po	ints of	Potential Course of Wufeng V	Jnivers	ity of		
修:至多308 Course and Cr	2. 社图	發展: 最多 4 跨領域選修:	學分 2. 最多為4	Club De	evelopment: Up to 4 應修學分 3. Course :	credit and int	s erdepa	artmental interest electi	ves: uj	to cr	edits required for this	s type o	of														
field elective to 30 credi	s: up courses		學分 4	Field l	Practice: Up to 18	credits	3																				
學程與跨領域 學分/學時期 Course and C field elect credit/cree hour	t本 ross- ives lit		2	2		2	2		3	3		3	3		9	9		7	7		0	0		0	0	26	26
	業最低學分/學		18	18		19	19		17	17		17	17		18	18		20	20		10	10		9	9	128	128
Total Number 共同選修	of Required	民國防教育軍事	训练」課	程有五片	大領域:(一)國際情勢	(二)國限	方政策((三)全民國防 (四)防衛動員	(五)國月	が科技。					學時,:	可折抵	没期。各領域每學期開設 [†]	青況 ,	均依當							120	
	#PI基準 Common Elective On the National Defense Education and Military Training ** course has five areas: (1) International Situation (2) National Defense Policy (3) at ional Defense Policy (3) the Academic Affairs Office of the current semester.												Щ														
	求/Basic requ	irements of	the univ	ersity:	:																						

- . 练文能力門檻:依據「吳鳳科技大學學生英文能力事業門權實施要點」相關規定辦理。 Language Proficiency Threshold: It shall be handled according to the implementation of "WuFeng University Students' English Proficiency Requirements for Graduation Threshold."
- 、対象の方性、依緒・多風科技大學學生質研究と Tanguage Transcribed Transcri

- 學院必修科目為:電腦實務與程式應用、管理學。學生必須修習及格。 The compulsory subjects of the colleges: Computer Practical Program Application, Management . Students must pass these courses. 三、糸所基本要求/Basic requirements of the department:
- Marker Age And Section 10 Control of the Control of Control of
- . 各年級各學期修習學分數規定:(1)—-二年級:16-25學分、(2)三年級:14-25學分、(3)四年級:9-25學分。
 . Regulations on the number of credits for each grade and semester: (1) From first to second year: 16-25 credits、(2) Third year: 14-25 credits、(3) Forth year: 9-25 credits. 处外實習項符合:吳泉科技大學學生化外實習項程度表表,據以認定實習成績。
 . The Practical Training must meet the "Implementation of WuFeng University Students" Practical Training Course" to determine the internship results. 四、其他說明/Other remarks
- 本系可因應計畫和產業需求调整專業選修課程。The department may modify elective courses according to the needs of the program and industry.

E、钉 (修) 定歷程/Booking (Revised) History:
14.6.16數位科技典框號計畫113學年度第2學期第3法課程委員會通過:114.7.21數位字理學院113學年度第2學期第3法課程委員會通過:
14.6.16 Department of Applied Digital Media 113 academic year 2nd semester, adopted by the 3 Curriculum Committee conference: 114/7/21 113 academic year 2nd semester, adopted by the 3 Curriculum Committee conference.